

Papadopoulos
Panizza
Isabelle Cantat

Cours 4 Stat Relativité

Postulat 1: \exists ensemble de ref euclidien euclidiens tous en translation rectiligne uniforme ds lesquels les phénomènes se déroulent de manière identique.

Postulat 2: Vitesse limite universelle c dans chaque référentiel
(Ref = objet solide donc ne peut pas non plus aller vitesse $> c$)

Chapitre 1: Cinématique

1) Postulats

2) Transformation de Lorentz

On se donne 2 référentiels inertiels
 $\mathcal{R}(0, x, y, z, t)$ et $\mathcal{R}'(0', x', y', z', t')$

tels que $\vec{v}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = v_e \cdot \vec{e}_x$ (donc $\vec{v}_{\mathcal{R}/\mathcal{R}'} = -v_e \cdot \vec{e}_x$)

à $t=0, t'=0, O=O'$ (même origine spatio-temp au début).

Def: On appelle événement un processus physique auquel on peut attribuer une position et un temps. Ce processus est défini indep. du choix du référentiel (pas défini par des tps ou des distances)

$$E \equiv (t, x, y, z)_{\mathcal{R}}$$

$$E \equiv (t', x', y', z')_{\mathcal{R}'}$$

$$\text{On admet: } ct = \gamma_e (ct' - \beta_e x')$$

$$x = \gamma_e (x' - \beta_e ct')$$

$$y = y'$$

$$z = z'$$

avec $\gamma_e = \frac{1}{\sqrt{1 - (\frac{v_e}{c})^2}} > 1$ et $\beta_e = \frac{v_e}{c}$ (algébrique)

Le "e" signifie entraînement.

✓ Exercice : exprimer x' et t' en fonction de x et t (vérifier $\beta_e \rightarrow -\beta_e$)

3) Longueurs et durée

a) Durée

Def Un temps (une durée) est appelée durée propre si c'est la durée entre deux événements qui ont lieu au même endroit (dans 1 ref.)

On cherche à comparer une durée propre (donc calculée dans le ref lié à l'objet observé supposé sans accélération dans un ref. inertiel) ou : on considère un objet à $\vec{v} = c\vec{t}$ dans le ref galiléen. On appelle R' le ref galiléen associé à cet objet ($\vec{v}_{R'} = 0$), et on prend un autre ref galiléen en translaté $-v_e \vec{e}_x$

R' : objet fixe R : objet mobile à vitesse $v_e \vec{e}_x$

E_1, E_2 2 événements associés à l'objet

(ex: E_1 créa^o et E_2 desintégra^o d'une particule, isolée entre les deux lors de vitesse constante.)

Dans R' : $E_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$; $E_2 (0 \ 0 \ 0 \ t')$

dans R ^(Lorentz) :

$$ct_1 = 0$$

$$ct_2 = \gamma_e (ct' + 0)$$

$$t = t_2 - t_1 = \gamma_e t' > t'$$

Le temps propre est minimal, c.a.d la durée entre 2 événements

est la \oplus compte de la référentiel les 2 év sont au m endroit
 \rightarrow Il y a un ref spécial

b) Longueur

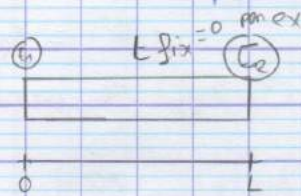
Def: La longueur d'un objet est la différence de position entre ses extrémités mesurées au m moment

Dans le ref de l'objet, on peut mesurer la posi° à n'importe quel moment

dans \mathcal{R}
(qui bouge)

$$E_1: (0; 0; 0; 0)_{\mathcal{R}}$$

$$E_2: (0, L; 0; 0)_{\mathcal{R}}$$



L est la longueur de l'objet en $t_1 = t_2$.

$$E_1: (0; 0; 0; 0)_{\mathcal{R}'}$$

$$E_2: (t', x'; 0; 0)_{\mathcal{R}'}$$

$$t' = -\gamma_e \beta_e L$$

$$x' = \gamma_e (L - \beta_e x_0)$$

$x' = \gamma_e L = L'$ Longueur propre car l'objet est fixe dans \mathcal{R}'
 donc $t' \neq 0$ ne pose pas de pb!

Donc $L'_{\text{propre}} = \gamma_e L > L$. La longueur propre est maximale.

4) Invariants

Def On définit l'intervalle entre 2 événements

$$s_{12}^2 = c^2(t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2 \quad \begin{matrix} > 0 \\ \text{ou} \\ < 0 \end{matrix}$$

Cette quantité est invariante, c'est à dire que sa valeur est la même quelque soit le référentiel (\neq constante!)

Exercice : Démontrer à partir de Lorentz.

* Si $\Delta s^2 > 0$ alors une relation de causalité peut exister entre les événements E_1 et E_2 et $\Delta t = t_2 - t_1$ a le même signe dans les deux référentiels.

Démo : \mathcal{R} et \mathcal{R}' arbitraire E_1 et E_2 vérifiant

$$\Delta s^2 > 0 \quad (\forall \mathcal{R} \text{ par invariance})$$

$$\text{et } t_2 - t_1 > 0 \quad \text{dans } \mathcal{R}$$

Montrons $t_2' - t_1' > 0$ dans \mathcal{R}' ($\forall x_1, x_2$)

$$c\Delta t' = \gamma (c\Delta t - \beta_0 \Delta x)$$

$$c\Delta t' = \gamma c\Delta t \left(1 - \frac{\beta_0}{c} \frac{\Delta x}{\Delta t}\right)$$

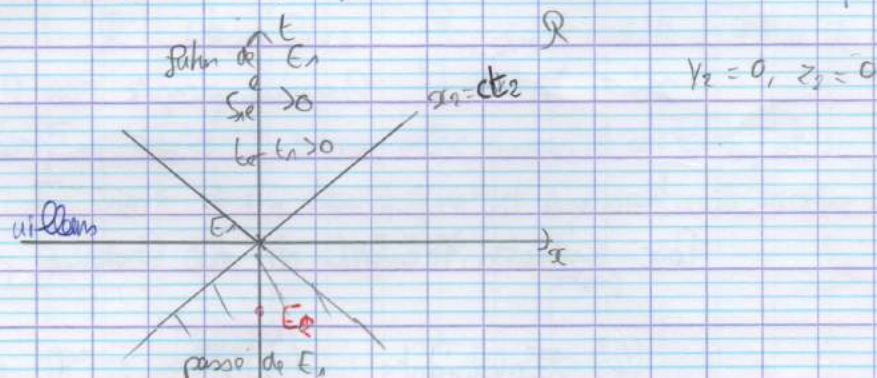
il suffit de montrer $1 - \frac{\beta_0}{c} \frac{\Delta x}{\Delta t} > 0$

$$\text{avec } \beta_0 = \sqrt{\frac{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}{c^2 \Delta t^2}}$$

$$\left| \frac{\Delta x}{c\Delta t} \right| < \left| \frac{\Delta x}{c\Delta t} \right| < 1 \quad ; \quad \beta_0 < 1, \quad \frac{\Delta x}{c\Delta t} < 1 \quad \text{donc } \left(1 - \frac{\beta_0 \Delta x}{c\Delta t}\right) > 0 \quad \text{CQFD}$$

Représentation graphique

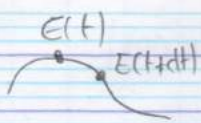
On choisit E_1 comme origine d'espace temps. On cherche la localisation dans l'espace tps des E_2 qui peuvent être causes ou conséquences de E_1 .



* Définition du temps propre

On considère un objet ayant une trajectoire quelconque dans \mathcal{R}

$$E = (ct, x(t), y(t), z(t))$$



$$v = \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right) \quad ds^2 \equiv c^2 dt^2 \left[1 - \frac{v^2}{c^2} \right] > 0$$

Constatant avec le fait que $E(t)$ influence $E(t+dt)$.

On définit le temps propre de la particule comme

$$d\tau = \frac{ds}{c} = dt \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \frac{dt}{\gamma} \quad \begin{array}{l} \text{de l'observateur} \\ \text{alors qu'ici} \\ \gamma \Rightarrow \text{particule} \end{array}$$

$d\tau$ est le temps mesuré dans le référentiel galiléen allant à la vitesse de la particule à t .

$$\tau = \int_{t_1}^{t_2} \frac{dt}{\gamma(t)} < t_2 - t_1$$

$d\tau$ est indépendant du référentiel et servant à mesurer dt et γ .

5) Quadrivecteurs

Par def, un quadrivecteur est une quantité physique comportant 4 grandeurs scalaires (a_0, a_1, a_2, a_3) définies dans \mathcal{R} et dont les valeurs dans \mathcal{R}' sont obtenues par transformé de Lorentz.

$$\begin{array}{l} \text{Lorentz généralisé:} \\ a_0 = \gamma_0 (a_0' + \beta a_1') \quad a_2 = a_2' \\ a_1 = \gamma_0 (a_1' + \beta a_0') \quad a_3 = a_3' \\ \text{si } \vec{v}_{\mathcal{R}'/\mathcal{R}} = v e_2 \end{array}$$

Le 4^{e} position dans l'espace temps est donc :

$$4^{\text{e}} = (ct; x; y; z)$$

Propriété : \exists produit scalaire sur les quadrivecteurs.

$$\| 4^{\vec{a}} \cdot 4^{\vec{b}} = a_0 b_0 - a_1 b_1 - a_2 b_2 - a_3 b_3$$

Le résultat du produit scalaire est un invariant. (indep du ref)

- Le produit d'un ${}^4\vec{v}$ par rapport à un invariant est un ${}^4\vec{v}$.
- La dérivée d'un ${}^4\vec{v}$ / un invariant est un ${}^4\vec{v}$.

Exemple: Le ${}^4\vec{v}$ vitesse.

Le quadrivecteur position est $(ct, x(t), y(t), z(t))$ par une trajectoire donnée.

$\frac{d{}^4\vec{p}}{d\tau}$ est un quadrivecteur: c'est le quadrivecteur vitesse

$$d\tau = \frac{dt}{\gamma}$$

$$V_0 = \frac{d(ct)}{\frac{dt}{\gamma}} = \gamma c$$

$$v_1 = \frac{dx}{dt/\gamma} = \gamma v_x, \text{ pareil } 2 \rightarrow y; 3 \rightarrow z$$

$$\text{Donc } {}^4\vec{v} = (\gamma c; \gamma \vec{v})$$

Exercice: Transformer (on cherche \vec{v} dans \mathcal{R}')

• méthode 1: On cherche dx' et dt' par Lorentz: $v_2' = \frac{dx'}{dt'}$

• méthode 2: On transforme $\gamma c, \gamma v_x, \gamma v_y, \gamma v_z$ par Lorentz (on $\gamma c', \gamma v_x'$)

Remarque: ${}^4\vec{v} \cdot {}^4\vec{v} = c^2$ (Invariant, on s'y attendait)

On fait la méthode 2:

$$\gamma' c = \gamma_e (\gamma c - \beta_e \gamma v_x)$$

$$\gamma' v_x' = \gamma_e (\gamma v_x - \beta_e \gamma c)$$

$$\gamma' v_y' = \gamma v_y$$

$$\gamma' v_z' = \gamma v_z$$

$$\Rightarrow \frac{\gamma'}{\gamma} = \gamma_e \left(1 - \beta_e \frac{v_x}{c}\right) = \gamma_e \left(1 - \frac{\vec{v}_e \cdot \vec{v}}{c^2}\right)$$

$\beta = \frac{v_e}{c} \cdot \vec{e}_x$
résultat positif si \vec{v}_e non // à \vec{v} .

$$\rightarrow v_x' = \frac{1}{1 - \frac{v_e \cdot \vec{v}}{c^2}} (v_{ox} - v_e)$$

$$v_{y'} = \frac{1}{\gamma_e (1 - \frac{v_e \cdot \vec{v}}{c^2})} v_y$$

Remarque: Si on travaille avec une onde plane $e^{i(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r})}$

$$\varphi = \omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} = \omega' t' - \vec{k}' \cdot \vec{r}' \quad \text{avec } \vec{k}' = \left(\frac{\omega'}{c}; \vec{k} \right) \rightarrow \text{On récupère Doppl. relativ.}$$

Chapitre 2: Dynamique

Def: Énergie d'une particule: $E = \gamma m c^2$

$$\vec{4} \text{ impulsion: } (\gamma m c, \gamma m \vec{v}) = m \vec{4} \vec{v}$$

$$\text{Limite classique: } E = \frac{m c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \stackrel{v \ll c}{\approx} m c^2 \left(1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} \right) = \overbrace{m c^2}^{\text{Ordre 0}} + \overbrace{\frac{1}{2} m v^2}^{\text{Ordre 1}}$$

↗ cas échangeable en class.

$\vec{4} \vec{p} \cdot \vec{4} \vec{p}$ invariant par des.

$$= \gamma^2 m^2 c^2 - \gamma^2 m^2 v^2 = m^2 c^2$$

$$E^2 = m^2 c^4 + \gamma^2 m^2 v^2 c^2 \rightarrow \boxed{E^2 = \underbrace{m^2 c^4}_{E_{\text{rest}}} + \underbrace{p^2 c^2}_{E_{\text{kin}}}} \quad (\vec{p} = \gamma m \vec{v})$$

* Relation fondamentale de la dynamique relativiste

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{f}$$

À retenir: \vec{f} est une force EM (on n'a que celle-là): $\vec{f} = q(\vec{v} \wedge \vec{B} + \vec{E})$
et $\vec{p} = \gamma m \vec{v}$

Exo: Montrer qu'en utilisant $\vec{f}(\gamma \vec{f}, \frac{\vec{v}}{c}; \gamma \vec{f})$ et $\frac{d\vec{4} \vec{p}}{d\tau} = \vec{4} \vec{f}$ PED
par
4

On retrouve bien $\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{f}$; $\frac{d(\gamma mc^2)}{dt} = \vec{f} \cdot \vec{v}$ (= théo E_c)

Suite cours Relat: Deux formalismes possibles en dynam. relativiste:

$$\frac{d^4 \vec{p}}{d\tau} = \gamma \vec{f} \quad \text{avec} \quad \vec{p} = (\gamma mc, \gamma m \vec{v})$$

$$\tau = t/\gamma$$

$$\gamma \vec{f} = (\gamma \vec{f} \cdot \frac{\vec{v}}{c}; \gamma \vec{f})$$

Cela donne:

$$\gamma \frac{d(\gamma mc)}{dt} = \gamma \vec{f} \cdot \frac{\vec{v}}{c} \quad \begin{matrix} \text{TO} \\ \rightarrow \\ \text{vérifier} \end{matrix}$$

$$\frac{d(\gamma mc^2)}{dt} = \vec{f}_{\text{ext}} \cdot \vec{v} = \text{Théo de l'énergie cin.}$$

$$\frac{dE}{dt} = \vec{f} \cdot \vec{v}$$

et $\frac{d(\gamma m \vec{v})}{dt} = \vec{f}$

TO: Vérifier que l'on retrouve \vec{p} à partir de \vec{v} (Théo E_c)

• Rq: La masse d'un objet est conservée mais n'est pas la somme des masses de ses constituants

$$\rightarrow m \frac{d(\gamma \vec{v})}{dt} = \vec{f}$$

Quelques exemples

→ Système de particules isolées

Pour 1 syst de particules, l'impulsion et l'énergie sont additives:

$$E^{\text{syst}} = \sum_{\text{part}} E_i \quad \text{et} \quad \vec{p}^{\text{syst}} = \sum_{\text{part}} \vec{p}_i$$

Suite cours
Relat

Si il n'y a pas de forces extérieures au système, l'impulsion et l'énergie sont conservées.

* Équivalence masse énergie:

La masse du système est par définition donnée par la relation.

$$\text{masse du système} \quad p^2 c^2 + m^2 c^4 = E^2$$

$$M = \frac{\sqrt{(\sum E_i)^2 - (\sum p_i)^2 c^2}}{c^2} = \frac{\sum \sqrt{E_i^2 - p_i^2 c^2}}{c^2}$$

exemple: la désintégration $a \rightarrow b_1 + b_2$

On se place ds le ref où a est au repos (a isolé):

$$m_0 c^2 = E_1 + E_2$$

$$0 = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$$

$$E_1^2 = p_1^2 c^2 + m_1^2 c^4 \quad \text{et} \quad E_2^2 = p_2^2 c^2 + m_2^2 c^4$$

$$\rightarrow m_0 c^2 = \sqrt{p_1^2 c^2 + m_1^2 c^4} + \sqrt{p_2^2 c^2 + m_2^2 c^4} \quad p_1^2 \geq 0, p_2^2 \geq 0$$

$$m_0 c^2 > m_1 c^2 + m_2 c^2$$

La désintégration est possible si: $m_0 > m_1 + m_2$

(masse) $mc^2 =$

Désintégration du neutron \rightarrow proton + électron + neutrino
939 MeV 938 MeV 0,5 MeV ≈ 0

Chapitre 3: Le Noyau

I- Les masses possibles

1) Exemple d'un potentiel coulombien et d'un noyau